












TT1L KONTROL ÜNİTESİ

Birinci kumandayı hafızaya katdetmek için aşağıdaki prosedür uygulanır :











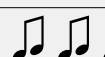


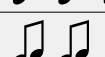




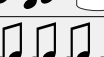
Tablo "A1"	Birinci kumandayı hafızaya kaydetme	
1.	Karta enerji verin, kısa bir süresonra 2 uzun bip sesi gelecek.	 
2.	5 sn içinde kumandanın butonuna yaklaşık 3 sn basılı tutun.	 3s
3.	Birinci bip sesini duydıktan sonra butonu bırakın, beşinden 2 bip sesi daha gelecek.	 

Not: Kontrol ünitesi hafızasında başka bir kumanda kayıtlı ise enerji verildiğinde kısa bip sesi duyulur ve yukarıdaki prosedür çalışmaz. Kayıtlı olan kumanda kullanılarak ile Tablo2 prosedürü ile yeni kumanda tanımlanır

Birinci kumanda hafızaya kaydedildikten sonra ikinci veya daha fazla kumandayı tanımlamak için aşağıdaki prosedür uygulanır :

Tablo "A2"	Diğer kumandaları hafızaya kaydetme	
1.	Yeni kumandanın butonuna basılı tutun, 1 bip ses duyunca bırakın.	Yeni    5s
2.	Eski kumandanın butonun 3 kez basıp bırakın	Eski  X 3
3.	Yeni kumandanın butonun 1 kez basıp bırakın, 3 bip sesi gelecek.	Yeni  

Not : Tanımlama prosedürü doğru ise 3 bip sesi gelecektir. Hafıza dolu ise kumanda tanımlanmayacak ve 6 bip sesi gelecektir. (Max. 30 kumanda)

Tablo "A3"	Hafıza silme	
➔ A	Everjiyi kesin ve kontrol ünitesi üzerindeki jumperı çıkarın. The jumper must be reconstituted when the deletion procedure has been completed.	 
B	Enerjiyi verin ve bir bip sesi bekleyin	  1-3
➔ 1	Bip sesini duydıktan sonra kumandanın butonuna basılı tutun, bir bip sesi daha duydıktan sonra butonu bırakın. (butona bastıktan sonra yaklaşık 5 sn içinde)	  5s
2	Kumandanın butonuna basılı tutun, 3 bip sesinden sonra butonu bırakın.	  
3	Kumandanın butonuna basılı tutun, 3 bip sesinden sonra butonu bırakın.	  
➔ 4	Kumandanın butonuna basılı tutun, 3 bip sesinden sonra butonu bırakın.	  
5	Tekrar kumandanın butonuna basılı tutun, 1 bip sesinden sonra bırakın 4 bip sesi daha duyulacak . (ilk bip sesi ile beraber toplam 5 bip sesi duyulacak	   

N.B.: 5 bip sesinden sonra hafız silinmiş olacaktır.Enerjiyi kesin ve jumperı yerine takın..

